

Ergebnisse der Mannschaftskämpfe:

im Bezirk : an **Christian Reiffenrath**

Per E-Mail meldung@schachbezirk-siegerland.de

Am Spielabend bis 21 Uhr
durch die Heimmannschaft

Bei verspäteter Meldung drohen **10 EUR** Buße

Einzelergebnisse: Olaf Düber
per Bergstraße 32
Spielberichtskarte 35614 Aßlar

Oder bevorzugt
per E-Mail an eemeldung@schachbezirk-siegerland.de

Bei eMail-Meldung bitte Spielberichtskarten
aufbewahren und am Ende der Saison abgeben.

Kampflose Ergebnisse aufgrund der besseren
Übersichtlichkeit bitte mit + : - angeben.

Im Verband: Ergebnismeldung incl. Einzelergebnisse
am Spieltag bis 21 Uhr durch die
Heimmannschaft über Webformular unter
<http://www.svswf.de>

Bedenkzeitregelung:

Mannschaftskämpfe: 2 Std. pro Spieler für die ersten 40 Züge
1 Std. pro Spieler für den Rest der Partie

Auf- und Abstiegsregelung:

Bei Punktgleichheit auf Auf- und Abstiegsplätzen findet in allen Ligen des Bezirkes ein Stichkampf / ein Stichturnier statt.

Die Sollstärke der Bezirksliga und Bezirksklasse beträgt 10 Mannschaften.

In der Saison 2009/2010 könnte die Kreisklasse wieder eingeführt werden, entsprechend Mannschaften steigen aus der Kreisliga ab (Nenngröße Kreisliga: 8 Mannschaften).

Die Anzahl der Auf- und Absteiger richtet sich nach der Anzahl der Absteiger aus der Verbandsklasse in den Bezirk. Die Aufteilung kann der folgenden Tabelle entnommen werden. Der Sieger der Bezirksliga steigt in die Verbandsklasse auf.

Absteiger aus der Verbandsklasse	0	1	2	3
Absteiger aus der Bezirksliga	1	1	2	3
Aufsteiger in die Bezirksliga	2	1	1	1
Absteiger aus der Bezirksklasse	1	1	2	3
Aufsteiger in die Bezirksklasse	2	1	1	1

Da in der Kreisliga keine Zeit für Stichkämpfe bleibt, gilt dort folgende Regelung:
Erste Wertung sind Mannschaftspunkte, gefolgt von den Brettpunkten. Gab es kampflose Siege, so werden die Ergebnisse der punktgleichen Mannschaften gegen die nicht angetretene Mannschaft übergangen. Bei nochmaligem Gleichstand gilt der direkte Vergleich, nötigenfalls die Berliner Wertung im direkten Vergleich. Ist auch diese gleich, entscheidet das Ergebnis an Brett 1, wobei ein Remis als Sieg des Schwarzspielers gewertet wird.