

Jugendecke

Jugend-Einzel-Meisterschaft U20, U18, U16, U14, U12

- Termin:** Von Freitag, 02.01.2009, 13.00 Uhr bis Sonntag, 04.01.2009, ca. 16.00 Uhr
- Ort:** Jugendherberge Wiehl, An der Krähenhardt 6, 51674 Wiehl
- Bedenkzeit:** U20, U18, U16: 90 Minuten pro Spieler/Partie, DWZ-Auswertung
U14, U12: 60 Minuten pro Spieler/Partie, keine DWZ-Auswertung
- Turniersystem:** U20, U18, U16: 5 Runden Schweizer System.
U14, U12: 7 Runden Schweizer System
Bei ungünstiger Teilnehmerzahl kann dies vom Jugendleiter geändert werden. Auch die Zusammenlegung von Altersklassen ist bei geringer Teilnehmerzahl möglich.
- Kosten:** 50 Euro pro Teilnehmer
Darin enthalten sind: Übernachtung, alle Mahlzeiten, Bettwäsche
Betreuung durch qualifizierte Trainer, Analysen, Rahmenprogramm.
- Meldeschluss:** 15.10.08 !! Über euren Vereins-Jugendleiter

Jugend-Einzel-Meisterschaft U10

- Termin:** Samstag, 24.01.09, 14.00 Uhr
- Ort:** Haiger, Seminarraum Bitzenstr. 11b
- Bedenkzeit:** 10 min pro Spieler/Partie
- Turniersystem:** 7 Runden Schweizer System.
- Meldeschluss:** 15 min vor Turnierbeginn, Voranmeldung erwünscht an den Bezirks-Jugendwart Michael Meinhardt,
- Qualifikation:** Für die Meisterschaft auf Südwestfalen-Ebene qualifizieren sich die beiden bestplatzierten Spieler

Jugend-Bezirksliga Siegerland (U20)

Termine:	27.09.08, 22.11.08, 28.03.09
Orte:	27.09.08 in Bad Laasphe, 22.11.08 in Haiger, 28.03.09 in Herdorf
Modus:	3 einzelne Schnellturniere, jeweils vollrundig
Bedenkzeit:	15 - 30 Minuten pro Spieler pro Partie, abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften.
Mannschaft:	4 Spieler U20, keine weiteren Einschränkungen. Jeder Verein kann beliebig viele Mannschaften pro Turnier melden.
Wertung:	Die erstplatzierte Mannschaft je Turnier erhält 10 Punkte, die Zweite 9 Punkte, die Dritte 8 Punkte, etc. Es werden jedoch nur 2 Mannschaften je Verein gewertet, alle weiteren werden bei der Wertung übergangen.
Qualifikation:	Der Verein mit den meisten erzielten Wertungs-Punkten aus den 3 Turnieren qualifiziert sich für das Aufstiegssturnier zur Südwestfalen-U20-Liga
Meldeschluss:	jeweils Freitag Abend, 18 Uhr vor dem Turnier beim Bezirksjugendleiter

Jugend-Verbands-Mannschafts-Meisterschaft U16, U14, U12

Termin:	Samstag, 07.02.09, 12.00 Uhr
Ort:	wird noch bekannt gegeben
Bedenkzeit:	30 min pro Spieler/Partie
Turniersystem:	5 Runden Schweizer System
Meldeschluss:	Donnerstag, 04.02.09 per E-Mail oder Telefon an den Verbands-Jugendspielleiter Daniel Mohr,

Jugend-Verbands-Blitz-Meisterschaften

Termin:	Samstag, 25.04.09
Ausrichter:	SC Schalksmühle/Hülscheid
Ort:	Feuerwehrgerätehaus Schalksmühle, Volmestr. 30, Schalksmühle
Einzel:	Beginn 12 Uhr, Anmeldeschluss 11.45 Uhr
Turniersystem:	5-Minuten-Blitz, die ersten 3-4 der Altersklassen U20 und U16 qualifizieren sich für die NRW-Meisterschaften.
Mannschaft:	Beginn ca. 15 Uhr
Turniersystem:	4er Mannschaften, die ersten 3-4 qualifizieren sich für die NRW-Meisterschaften.

Aufstiegsturnier zur Südwestfalenliga-U20-Liga

Termin:	Samstag, 06.Juni 2009
----------------	-----------------------

Jugend-Verbands-Einzel-Meisterschaften

U18(w), U16(w)

Termin: vom 04.04.09 bis 07.04.09
Ort: JH Hagen
Turniersystem: Schweizer System, 7 Runden
Qualifikation: Qualifiziert sind 2 Teilnehmer pro Bezirk und Altersklasse,
zusätzlich eine Teilnehmerin pro Bezirk und Altersklasse

U14, U14w, U12, U10

Termin: Samstag, 07.03.09, 12 Uhr
Ort: Haiger

Offene Schnellturniere

28.02.09 Jugend-Open (ehem. Burbacher Gemeindemeisterschaften)
22.05.09 Tigers Cup Haiger

Schachzentrum Schachbezirk Siegerland

Leitung: Gerald Richter Stockweg 75 a 57076 Siegen 0271-43120
Ort: FJM-Gymnasium Ferndorfstr. 10 57076 Siegen 0271-72673
Do. 17.00 Uhr
Offen für alle Schulen

Meldeadressen:

Bezirk: Jugendwart Michael Meinhardt
Tel. 0175-7088328
m.meinhardt@weidenau-geisweid.de

Verband: Verbands-Jugendspielleiter Daniel Mohr
Tel. 0170-4231112
daniel.mohr@weidenau-geisweid.de

Ergebnismeldung für die U20-Liga incl. Einzelergebnisse am Spieltag bis 21 Uhr durch die Heimmannschaft über Webformular unter <http://www.svswf.de>